

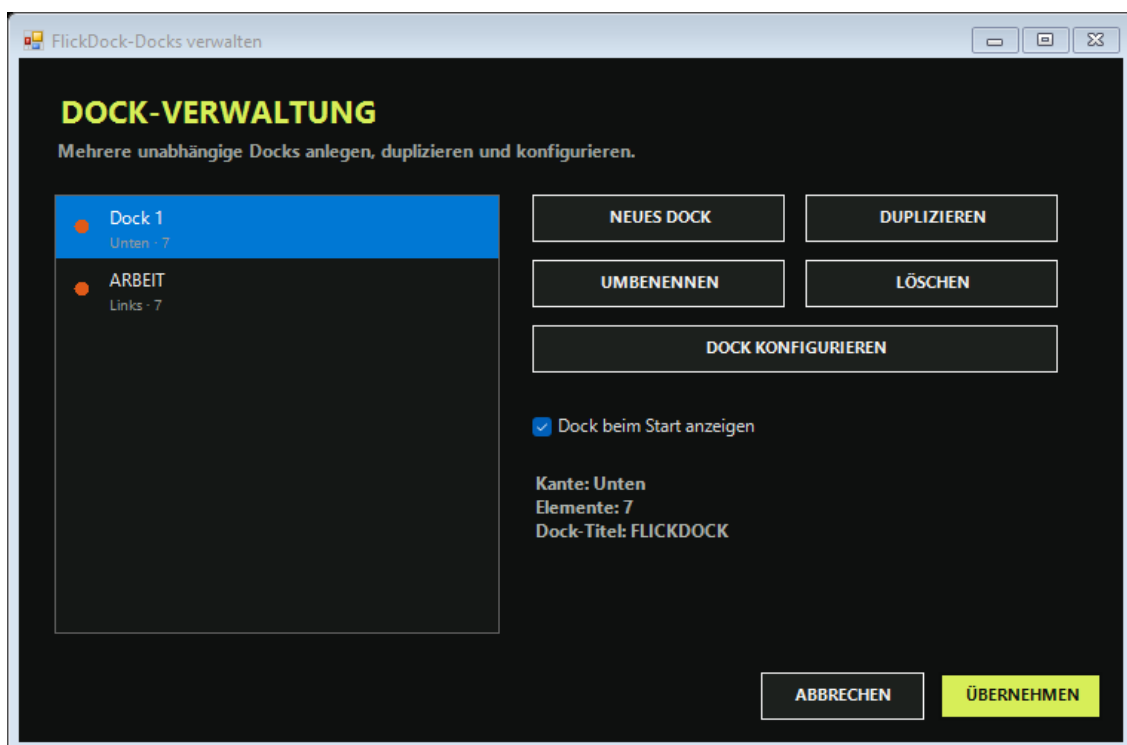
Bedienungsanleitung



FlickDock mit umfangreicher Icon-Belegung

1. Starten und Dock-Verwaltung öffnen

- Portables ZIP vollständig entpacken und FlickDock.exe starten.
- Ein weiterer Start aktiviert die vorhandene Instanz.
- Das Zahnrad eines Docks öffnet die zentrale Dock-Verwaltung.



Mehrere unabhängige Docks zentral verwalten

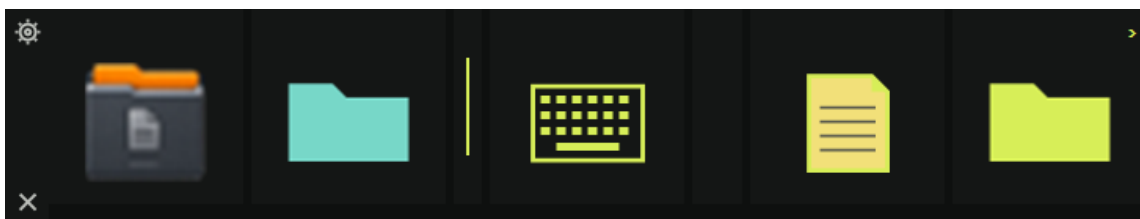
2. Dockprofile bearbeiten

- NEUES DOCK erzeugt ein Profil mit Standardkacheln.
- DUPLIZIEREN kopiert Kacheln und Einstellungen und platziert die Kopie zunächst frei versetzt.
- UMBENENNEN und LÖSCHEN bearbeiten das gewählte Profil.
- Dock beim Start anzeigen aktiviert Profile einzeln; mindestens eines bleibt aktiv.
- DOCK KONFIGURIEREN öffnet den vollständigen Detaildialog.
- ÜBERNEHMEN speichert alle Profile und baut die sichtbaren Docks neu auf.

Hover-Beschriftung und Seiten-Docks

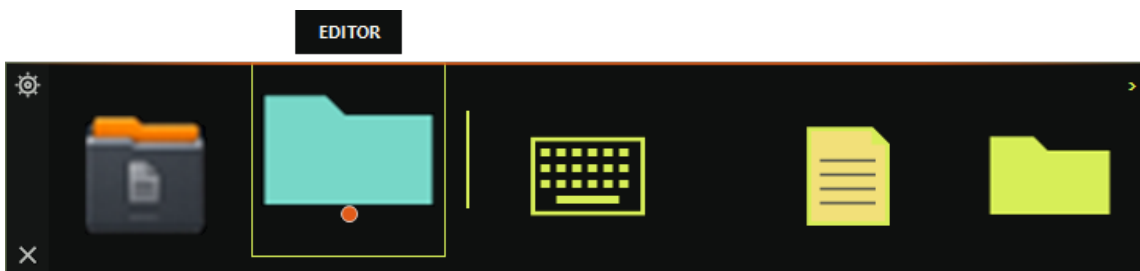
4. Beschriftung passend zur Dock-Kante

- Oberes Dock: Beschriftung unterhalb des Docks.
- Unteres Dock: Beschriftung oberhalb des Docks.
- Linkes oder rechtes Dock: unter SKIN UND HOVER automatisch, links oder rechts auswählen.
- Automatisch platziert den Text auf der zum Bildschirm gerichteten Innenseite.



EDITOR

Oberes Dock mit Hover-Text darunter



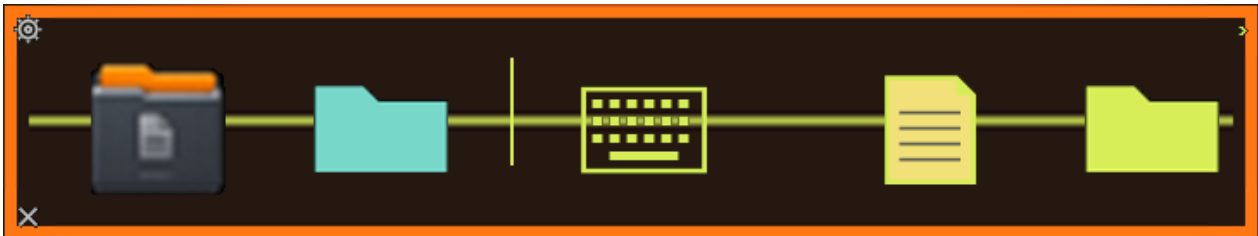
EDITOR

Unteres Dock mit Hover-Text darüber

Dock-Hintergrund skinnen

5. Skin importieren

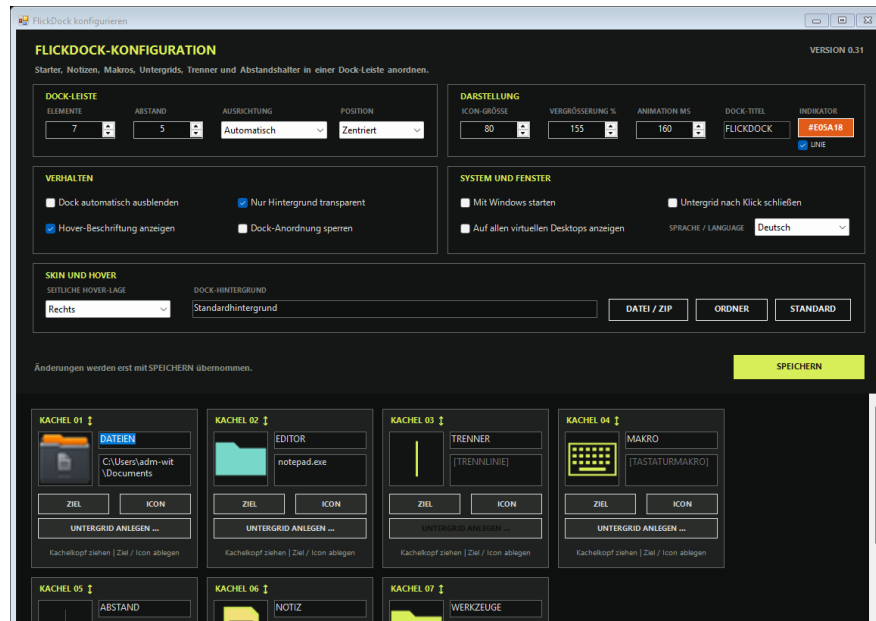
- Zahnrad öffnen und zum Bereich SKIN UND HOVER gehen.
- DATEI/ZIP importiert ein Bild oder ZIP-Archiv; ORDNER importiert einen Themenordner.
- STANDARD entfernt die aktuelle Skin-Auswahl.
- Unterstützt: PNG, BMP, JPG, JPEG, GIF, TIF und TIFF.
- Nexus: nxback sowie nxbacktop, nxbackleft und nxbackright je Dock-Kante.
- ObjectDock: typische Bildreferenzen aus INI-Dateien werden ausgewertet.
- Winstep-.xtreme-Pakete zuerst über Winstep installieren und danach den entpackten Themenordner auswählen.
- Importierte Dateien liegen portabel in Data\Skins.



Beispiel eines importierten Nexus-Hintergrunds

Konfiguration und Spezialelemente

6. Aufgeräumte Konfiguration



- Dock-Leiste: Elementzahl, Abstand, Orientierung und Position.
- Darstellung: Icon-Größe, Vergrößerung, Animation, Dock-Titel, Indikatorfarbe und optionale Linie.
- Verhalten: Ausblenden, Transparenz, Hover-Texte und Sperre.
- System und Fenster: Autostart, virtuelle Desktops, Untergrid-Verhalten und Sprache.
- Skin und Hover: Hintergrund importieren und Textseite für Seiten-Docks wählen.

7. Untergrids und Spezialelemente

- Untergrids öffnen außerhalb neben dem gedrückten Icon. Sie liegen direkt an der jeweiligen Dock-Kante und überdecken das Dock nicht.
- Untergrids lassen sich A-Z sortieren; freie Plätze stehen am Ende.
- Notizen direkt bearbeiten, kopieren, einfügen und speichern.
- Per Drag-and-drop hinzugefügte oder geänderte Icons erhalten eine eindeutige Datei; Nachbarkacheln bleiben unverändert.
- Makros und Papierkorb bleiben verfügbar.

Portable Daten, Setup und Grenzen

8. Portable Profile und Import

- Alle Dockprofile: FlickDock.ini im Profilformat Version 2.
- Eine bisherige FlickDock.ini wird automatisch als Dock 1 übernommen.
- Aufbereitete Icons: Data\Icons
- Importierte Hintergründe: Data\Skins
- Fehlt FlickDock.ini, wird QuickStart-Dock.ini oder QuickStart-Gadget.ini einmalig übernommen.

9. Setup

- Setup-ZIP vollständig entpacken und FlickDock-Setup.exe starten.
- Installation erfolgt pro Benutzer ohne Administratorrechte.
- FlickDock.ini sowie Data\Icons und Data\Skins bleiben bei Updates erhalten.

10. Funktionsgrenze von Version 0.31

FlickDock ist ein Schnellstarter und kein Taskleistenersatz. Fenstergruppen und Vorschauen werden noch nicht verwaltet.

User guide

1. Multiple dock profiles

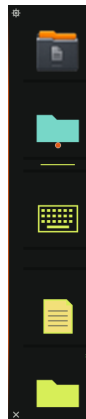
Open the central manager with any dock's gear button. NEW DOCK creates a profile; DUPLICATE copies tiles and settings; RENAME and DELETE manage the selected profile. Show dock on startup enables profiles individually. CONFIGURE DOCK opens the detail editor, and APPLY saves all profiles and rebuilds the visible docks. An existing FlickDock.ini is automatically retained without loss as Dock 1.

2. Independent settings and interaction

- Every dock has separate tiles, position, edge, skin, transparency, accent colour, zoom and behaviour.
- Top/bottom use one row; left/right use one column. The accent line follows the screen-facing edge.
- A 10 px dot marks running applications; clicking restores the existing window.
- Only the hovered icon magnifies and the normal arrow cursor remains visible.
- Subgrids open outside at the corresponding dock edge.
- Icons added or changed by drag and drop use separate files; neighbouring tiles remain unchanged.

3. Background skins

- Import an image, theme folder or ZIP archive.
- Nexus edge variants and common ObjectDock INI image references are recognised.
- Imported skins are stored portably in Data\Skins.



4. Data and scope

- All profiles are stored together in FlickDock.ini; Data\Icons and Data\Skins store portable assets.
- This release is a launcher dock and does not yet manage window groups or previews.